|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Historia de Usuario HU-02** | | | |
| **Número:** HU-02 | **Usuario:** Scrum Team | | |
| **Nombre de historia:** Registro de Usuarios | | | |
| **Prioridad en negocio:** Media | | | **Riesgo en desarrollo:** Baja |
| **Puntos Estimados:** 10pts | | |  |
| **Programador Responsable:** Marcos Flores Saucedo | | | |
| **Descripción:**  El registro de usuario constará de una vista donde contendrá los siguientes elementos:  \*Un campo de texto y su respectiva etiqueta para ingresar el nombre de usuario  \*Un campo de texto y su respectiva etiqueta para ingresar la contraseña de usuario.  \*Un campo de texto y su respectiva etiqueta para confirmar la contraseña de usuario.  Los usuarios registrados tienen acceso al catálogo de artículos para poder ver la variedad de muebles que se tienen en existencia, si se desea hacer un presupuesto o alguna compra en específico, el administrador tendrá que registrar al cliente para tener una cuenta como cliente y no solo como usuario, ya que los usuarios solo tienen permisos para ver el catálogo de productos. Una vez registrados los usuarios podrán acceder siempre que quieran a ver las nuevas actualizaciones del catálogo.  El usuario registrado podrá contactar al administrador por medio de un chat para realizar llegar a un acuerdo sobre algún producto. | | | |
| **Observaciones:**  Ninguna | | | |
| **Criterios de Aceptación:** | | | |
| **Cuando** | | **Espero** | |
| * El usuario entra a registrarse. | | * Ingresar un nuevo usuario. | |
| **Test de Aceptación:**   * Realizar una vista del catálogo, ya que solo usuarios registrados pueden tener acceso al catalogo * Observar en el menú la opción de enviar mensaje, ya que solo los usuarios registrados podrán contactar al administrador. | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Historia de Usuario HU-03** | | | |
| **Número:** HU-03 | **Usuario:** Scrum Team | | |
| **Nombre de historia:** Inicio de Sesión | | | |
| **Prioridad en negocio:** Alta | | | **Riesgo en desarrollo:** Baja |
| **Puntos Estimados:** | | |  |
| **Programador Responsable:** Marcos Flores Saucedo | | | |
| **Descripción:**  La página web cuenta con un apartado en donde se encuentra el acceso al sistema, para poder entrar se deberá ingresar el nombre de usuario y contraseña estrictamente, para este caso se requieren los siguientes elementos en la vista:  \*Un campo de texto con su respectiva etiqueta para ingresar nombre de usuario  \*Un campo de texto con su respectiva etiqueta para ingresar la contraseña del usuario  en este caso el texto entrante será cifrado.  \*Un botón para verificar que los datos obtenidos sean correctos.  \*Un botón para recuperar la contraseña en caso de que se haya sido olvidada por el usuario  \*Un botón para que pueda registrarse.  En caso de dejar un campo vacío, el sistema tendrá la capacidad de mandar un mensaje de error para que todos los campos sean llenados correctamente y poder evaluarlos.  De igual manera si el usuario no ha ingresado datos correctos se mostrará un mensaje de error y se dará oportunidad de volver a ingresar los datos correspondientes.  Al ser correctos el sistema evaluará que tipo de usuario está ingresando y se direccionará a la vista que le corresponde a cada vista de usuario; si es un usuario administrador se mostrará la vista de control del sistema, de lo contrario se direccionará a la vista principal de la página web. | | | |
| **Observaciones:**  Ninguna | | | |
| **Criterios de Aceptación:** | | | |
| **Cuando** | | **Espero** | |
| * Al ingresar al menú correspondiente al usuario. | | * Acceder a la vista principal del administrador. | |
| **Test de Aceptación:**   * Verificar que al momento de dar click en el botón de ingresar sin haber introducido datos mande un mensaje de error. * Verificar que cuando se ingresan datos que no han sido registrados mande un mensaje de error. * Comprobar que al acceder con un usuario administrador sea correctamente direccionado a la vista que el maneja, por el lado contrario cuando el usuario que no es administrador sea direccionado a la vista principal de la página web. | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Historia de Usuario HU-04** | | | |
| **Número:** HU-04 | **Usuario:** Scrum Team | | |
| **Nombre de historia:** Administración de información de clientes | | | |
| **Prioridad en negocio:** Alta | | | **Riesgo en desarrollo:** Baja |
| **Puntos Estimados:** | | |  |
| **Programador Responsable:** Marcos Flores Saucedo | | | |
| **Descripción:**  Los clientes serán dados de alta únicamente por el administrador, cuando el administrador acceda al sistema, aparecerá un botón dentro del menú llamado "nuevo" donde tendrá como opciones para dar de alta a: Cliente, Proveedor, Producto y Presupuesto.  Al dar clic en cliente aparecerá una nueva ventana que pedirá los siguientes datos entrantes: el nombre (dato obligatorio), domicilio (dato opcional), teléfono (dato opcional), e-mail (dato opcional), una vez que se ha llenado los campos correspondientes o solo el nombre del cliente ya que es el único dato necesario, el registro del cliente se requiere presionar un botón para que el proceso del registro culmine y la página se direccione hacia una vista donde se encuentre el almacén de clientes registrados. Dicha vista tendrá que contener un espacio de búsqueda para poder localizar un cliente con rapidez, mismos que podrán modificarse y eliminarse. | | | |
| **Observaciones:**  Ninguna | | | |
| **Criterios de Aceptación:** | | | |
| **Cuando** | | **Espero** | |
| * El administrador accede a la información del cliente. | | * Visualizar los siguientes datos del cliente, el nombre, domicilio, teléfono y email. | |
| **Test de Aceptación:**   * \*Realizar una consulta de los clientes y hacer la búsqueda del cliente registrado. | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Historia de Usuario HU-05** | | | |
| **Número:** HU-05 | **Usuario:** Scrum Team | | |
| **Nombre de historia:** Administración de información de proveedores | | | |
| **Prioridad en negocio:** Alta | | | **Riesgo en desarrollo:** Baja |
| **Puntos Estimados:** | | |  |
| **Programador Responsable:** Marcos Flores Saucedo | | | |
| **Descripción:**  El sistema manejara una ventana de registro de proveedores, los cuales serán los encargados de proveer los productos que se manejen en el sistema, el registro tendrá como datos entrantes el nombre (dato obligatorio), el domicilio (dato opcional), el email (dato opcional) y el teléfono (dato opcional), una vez llenado los datos correspondientes será necesario presionar el botón de guardar para completar satisfactoriamente el registro.  Si el registro es completado correctamente se direccionara al almacén de proveedores donde podremos realizar búsquedas ingresando el nombre del proveedor y presionando el botón de buscar.  Los proveedores registrados tendrán dos opciones, una de ellas es un botón de edición para realizar cualquier actualización a los datos ingresados, al presionar el botón de editar se abrirá una ventana con los datos del proveedor, disponibles para cualquier modificación o actualización para finalizar y efectuar los cambios será necesario presionar el botón guardar, automáticamente se direccionara al almacén de proveedores, la otra opción es un botón para eliminar proveedores, siempre y cuando no se tenga artículos relacionados con el proveedor, al presionar el botón de eliminar proveedor se abrirá una ventana emergente donde se solicita la respuesta de comprobación de eliminación por el usuario, si el usuario acepta, la eliminación será exitosa. | | | |
| **Observaciones:**  Ninguna | | | |
| **Criterios de Aceptación:** | | | |
| **Cuando** | | **Espero** | |
| * El administrador accede a la información del proveedor. | | * Visualizar los siguientes datos del cliente, el nombre, domicilio, teléfono y email. | |
| **Test de Aceptación:**   * \*Registrar un proveedor con todos sus datos correspondientes. | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Historia de Usuario HU-06** | | | |
| **Número:** HU-06 | **Usuario:** Scrum Team | | |
| **Nombre de historia:** Administración de información de productos | | | |
| **Prioridad en negocio:** Alta | | | **Riesgo en desarrollo:** Baja |
| **Puntos Estimados:** | | |  |
| **Programador Responsable:** Marcos Flores Saucedo | | | |
| **Descripción:**  Se hará una ventana donde contenga el registro de productos hay en la dicha ventana se almacenara la descripción del producto, precio y el proveedor que lo vendió.  Una vez registrado el producto tendremos una ventana donde se mostrara el almacén de productos para tener acceso a la opción de editar y eliminar. | | | |
| **Observaciones:**  Ninguna | | | |
| **Criterios de Aceptación:** | | | |
| **Cuando** | | **Espero** | |
|  | |  | |
| **Test de Aceptación:**   * \*Realizar una consulta de los clientes y hacer la búsqueda del cliente registrado | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Historia de Usuario HU-07** | | | |
| **Número:** HU-07 | **Usuario:** Scrum Team | | |
| **Nombre de historia:** Administración de presupuestos | | | |
| **Prioridad en negocio:** Alta | | | **Riesgo en desarrollo:** Baja |
| **Puntos Estimados:** | | |  |
| **Programador Responsable:** Marcos Flores Saucedo | | | |
| **Descripción:**  En esta parte del sistema se requiere tener una vista con cuatro cajas de texto donde se registren los datos generales de un presupuesto, que son una descripción general, una descripción detallada como opción de registrar o no el dato, y un método para seleccionar el cliente que lo está solicitando.  Una vez que se han registrado los anteriores datos es necesario oprimir un botón para guardar los datos y direccionarse a una vista donde se muestra el almacén de presupuestos, en esta sección se observará solo el presupuesto registrado. Dicho registro debe tener 3 botones, uno para eliminar el presupuesto (está opción se podrá realizar si aún no se ha generado la venta del mismo), un botón para generar la venta del presupuesto, y una vista donde se realice el presupuesto, por lo cual se necesita el siguiente procedimiento.  Dentro de la vista actual se tienen que observar todos los registros disponibles del presupuesto comenzando con los datos generales antes registrados dispuestos a ser modificados actualizados. Además se debe contar con una sección de madera donde tiene que tener tres campos de texto, uno donde se registre la cantidad total de pies que se han calculado en un proceso que se explicará a continuación una liga directa (con un botón) para calcular los pies que se van a utilizar en el mueble Este botón direccionara otra ventana en la cual debe contener 5 campos y una tabla para ir mostrando los datos desplegables. En los campos de texto se tiene que indicar la cantidad de cada palo de madera utilizada con diferente medida, el grueso, el ancho y el largo, una vez teniendo los registros anteriores se tiene que calcular los pies que han resultado de acuerdo a las medidas y asignarse al quinto campo que es el precio del registro. Para esto se requiere realizar un pequeño procedimiento que es multiplicar la cantidad, el grueso, el ancho y el largo y el resultante se divide entre 12. Este proceso debe ser automático para poder registrar la serie de datos solicitados y dejar listas las cajas de texto para introducir los siguientes palos que se van a utilizar. Una vez que se van registrando los datos anteriores se van sumando automáticamente para tener el total de pies que se han calculado depende al tipo de madera que corresponda.  El proceso anterior tiene que estar disponible en tres ocasiones que pueden incluirse en un proyecto, ya que hay 3 tipos de madera que se utilizan más frecuentemente que son: pino, banak y cahoba, Por lo que los datos y el proceso de repite tres veces si es necesario  Un mueble puede contener solamente un tipo de madera o varios por lo que los datos resultantes de cada tipo son sumados para obtener un monto total respecto a la madera empleada.  Así como se realiza el proceso de calcular los pies de la madera empleada es hora de calcular los pies empleados en el tiplay utilizado.  Para esto se tienen 5 medidas diferentes de triplay que se pueden utilizar en un mueble que son de 3 mm, 6 mm, 1/5 pulgada, 5/8 de pulgada y 3/4 de pulgada por lo que cada medida tiene que contener un enlace para calcular los pies totales de cada pedazo de triplay utilizado. Para esto se realiza el siguiente proceso para cada caso:  Los únicos datos que se requieren para calcular los pies del triplay son la cantidad, el ancho y el largo del mismo. Para realizar el cálculo de los pies totales del triplay solo realiza una multiplicación de la cantidad, el ancho y el largo y el resultante son los pies calculados.  Lógicamente los pies resultantes se guardan dentro del presupuesto y se van sumando con los datos que anteriormente se sacaron.  Al terminar el proceso de calcular los pies resultantes de cada tipo de triplay se procede a colocar el precio de cada detalle que se ha calculado como pies totales, para esto se multiplican entre ellos (pies y precio del pie) para así tener un precio de los pies que se han calculado de cada tipo de madera y triplay que se han calculado en las vistas externas a la del presupuesto.  Una vez que se ha calculado todo el proceso de cálculos de pies se procede a realizar el gasto con herrajes. Para esto se necesita tener un acceso a otra página. Dentro de ella se seleccionan los datos que se han registrado como almacén estándar de productos se van seleccionando trayendo con ellos su precio que ha sido registrado, posteriormente se podrá indicar la cantidad que se ha utilizado el producto para que nos del total de los herrajes utilizados. Para este proceso se van registrando de uno por uno y se suman todos los registros para tener el costo total en los herrajes utilizados. | | | |
| **Observaciones:**  Ninguna | | | |
| **Criterios de Aceptación:** | | | |
| **Cuando** | | **Espero** | |
|  | |  | |
| **Test de Aceptación:**   * \*Realizar un presupuesto manualmente y verificar que los cálculos realizados coinciden con los resultados que arroja el sistema, de igual manera verificar que el monto total del presupuesto realizado sea exactamente igual al precio que proporciona el presupuesto | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Historia de Usuario HU-08** | | | |
| **Número:** HU-08 | **Usuario:** Scrum Team | | |
| **Nombre de historia:** Administración de ventas | | | |
| **Prioridad en negocio:** Alta | | | **Riesgo en desarrollo:** Baja |
| **Puntos Estimados:** | | |  |
| **Programador Responsable:** Marcos Flores Saucedo | | | |
| **Descripción:**  Una vez terminando los cálculos del mueble puede ser que el presupuesto sea aprobado o no, si es afirmativa la situación la vista que manejará los datos generales del presupuesto tendrá un botón para realizar un registro de una venta a crédito.  Esta vista tendrá los campos correspondientes a los datos generales de una venta que son, descripción general del presupuesto, así como la fecha en que se genera la venta, folio, la cantidad de productos con ese presupuesto, el cliente que lo está solicitando (sujeto a cambios de cliente) y el precio total. Se necesita un botón para guardar los datos.  Una vez que se guardan los datos se direccionará a una vista donde se puede observar el almacén de ventas generas, donde cada registro tendrá diferentes botones, uno será para consultar el detalles del presupuesto que respalda la venta, un botón para poder guardar imágenes una vez que se concluya el trabajo realizado para que se pueda consultar el mueble que se hizo y así tomar referencia a muebles próximos. También tendrá un botón de eliminar para dar de baja la venta si a final de cuenta se ha cancelado el proyecto. | | | |
| **Observaciones:**  Ninguna | | | |
| **Criterios de Aceptación:** | | | |
| **Cuando** | | **Espero** | |
|  | |  | |
| **Test de Aceptación:**   * \*Verificar que la venta se realizó en la ventana de Sección de ventas | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Historia de Usuario HU-09** | | | |
| **Número:** HU-09 | **Usuario:** Scrum Team | | |
| **Nombre de historia:** Sección de cuentas | | | |
| **Prioridad en negocio:** Alta | | | **Riesgo en desarrollo:** Baja |
| **Puntos Estimados:** | | |  |
| **Programador Responsable:** Marcos Flores Saucedo | | | |
| **Descripción:**  Ya que se genera la venta se requiere tener un apartado de cuentas pendientes con los clientes donde se indicará que clientes deben al negocio y cuanto se debe. Para esto cada registro debe tener un enlace directo a una vista donde se podrán realizar los abonos que el cliente de, para esto se necesita tener los campos de texto correspondientes a los datos de entrada de abono, que son:   * Nombre del cliente * Fecha de abono * Moto de abono * Monto restante   Una vez llenado los campos correctamente se debe dar click a un botón para poder guardar el registro.  En esta misma vista se deben observar los abonos realizados por los clientes y las fechas en que se han realizado, además del monto restante. Una vez que el cliente liquida su cuenta pendiente, cambia su estado de cuenta pendiente a concluido. | | | |
| **Observaciones:**  Ninguna | | | |
| **Criterios de Aceptación:** | | | |
| **Cuando** | | **Espero** | |
|  | |  | |
| **Test de Aceptación:**   * \*Generar una venta y comprobar que se ha registradouna cuenta pendiente con el cliente que corresponde a la venta actual. Después registrar los pagos correspondientes a una cuenta pendiente y verificar que la cuenta se va liquidando correctamente de acuerdo a los abonos realizados, además que el historial de abonos se vaya registrando correctamente a la fecha en que se realizó el abono. | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Historia de Usuario HU-10** | | | |
| **Número:** HU-10 | **Usuario:** Scrum Team | | |
| **Nombre de historia:** Catálogo de muestras | | | |
| **Prioridad en negocio:** Alta | | | **Riesgo en desarrollo:** Baja |
| **Puntos Estimados:** | | |  |
| **Programador Responsable:** Marcos Flores Saucedo | | | |
| **Descripción:**  Los clientes serán dados de alta únicamente por el administrador, cuando el administrador acceda al sistema, aparecerá un botón dentro del menú llamado "nuevo" donde tendrá como opciones para dar de alta a: Cliente, Proveedor, Producto y Presupuesto.  Al dar clic en cliente aparecerá una nueva ventana que pedirá los siguientes datos entrantes: el nombre (dato obligatorio), domicilio (dato opcional), teléfono (dato opcional), e-mail (dato opcional), una vez que se ha llenado los campos correspondientes o solo el nombre del cliente ya que es el único dato necesario, el registro del cliente se requiere presionar un botón para que el proceso del registro culmine y la página se direccione hacia una vista donde se encuentre el almacén de clientes registrados. Dicha vista tendrá que contener un espacio de búsqueda para poder localizar un cliente con rapidez, mismos que podrán modificarse y eliminarse. | | | |
| **Observaciones:**  Ninguna | | | |
| **Criterios de Aceptación:** | | | |
| **Cuando** | | **Espero** | |
|  | |  | |
| **Test de Aceptación:**   * Entrar al apartado de catálogo, y observar que se muestren las imágenes en la categoría seleccionada. | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Historia de Usuario HU-11** | | | |
| **Número:** HU-11 | **Usuario:** Scrum Team | | |
| **Nombre de historia:** Reporte de abonos | | | |
| **Prioridad en negocio:** Alta | | | **Riesgo en desarrollo:** Baja |
| **Puntos Estimados:** | | |  |
| **Programador Responsable:** Marcos Flores Saucedo | | | |
| **Descripción:**  En la vista de los abonos se encontrara un botón desplegable con el nombre generar que dará referencia al botón de reporte de abonos, al dar presionar se abrirá una nueva pestaña con un reporte pdf que contendrá los siguientes datos:   * Descripción del presupuesto. * Nombre del cliente. * Estado de cuenta. * Historial de abonos (Monto de abono y fecha). * Monto restante. | | | |
| **Observaciones:**  Ninguna | | | |
| **Criterios de Aceptación:** | | | |
| **Cuando** | | **Espero** | |
|  | |  | |
| **Test de Aceptación:**   * Verificar que se cree un pdf correctamente con los datos correspondientes a la sección de abono del cliente solicitado. | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Historia de Usuario HU-12** | | | |
| **Número:** HU-12 | **Usuario:** Scrum Team | | |
| **Nombre de historia:** Reporte de presupuesto | | | |
| **Prioridad en negocio:** Alta | | | **Riesgo en desarrollo:** Baja |
| **Puntos Estimados:** | | |  |
| **Programador Responsable:** Marcos Flores Saucedo | | | |
| **Descripción:**  Al momento de terminar un presupuesto se requiere tener un reporte de datos del mismo para tener un respaldo de información al momento de presentar al cliente, para esto en el menú que se encuentra sobre los detalles del presupuesto se necesita un botón desplegable que implique la función generar y el botón desplegado contendrá la opción de Reporte.  Al dar click se abrirá una nueva pestaña con un documento PDF donde contendrá todos detalles que han generado el presupuesto que son:   * Descripción de presupuesto * Si es que existen datos de los siguientes datos se mostrarán, si no estos datos serán ocultos: * Total de pies de madera de pino, el costo del pie y el precio total * Total de pies de madera de banak, el costo del pie y el precio total * Total de pies de madera de cahoba, el costo del pie y el precio total * Costo total en madera * Total de pies de triplay de 3mm, el costo del pie y el precio total * Total de pies de triplay de 6mm, el costo del pie y el precio total * Total de pies de triplay de ½”, el costo del pie y el precio total * Total de pies de triplay de ¾”, el costo del pie y el precio total * Total de pies de triplay de 5/8”, el costo del pie y el precio total * Costo total en triplay * Total de pies de cubierta, el costo del pie y el precio total * Costo total en herrajes * Costo total en pintura * Precio de mano de obra * Monto total de presupuesto | | | |
| **Observaciones:**  Ninguna | | | |
| **Criterios de Aceptación:** | | | |
| **Cuando** | | **Espero** | |
|  | |  | |
| **Test de Aceptación:**   * \*Consultar los datos generados en el PDF y verificar que los datos que se han mostrado son los correspondientes a los datos que están registrados en los detalles del presupuesto | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Historia de Usuario HU-13** | | | |
| **Número:** HU-13 | **Usuario:** Scrum Team | | |
| **Nombre de historia:** Reporte de ventas | | | |
| **Prioridad en negocio:** Alta | | | **Riesgo en desarrollo:** Baja |
| **Puntos Estimados:** | | |  |
| **Programador Responsable:** Marcos Flores Saucedo | | | |
| **Descripción:**  Los clientes serán dados de alta únicamente por el administrador, cuando el administrador acceda al sistema, aparecerá un botón dentro del menú llamado "nuevo" donde tendrá como opciones para dar de alta a: Cliente, Proveedor, Producto y Presupuesto.  Al dar clic en cliente aparecerá una nueva ventana que pedirá los siguientes datos entrantes: el nombre (dato obligatorio), domicilio (dato opcional), teléfono (dato opcional), e-mail (dato opcional), una vez que se ha llenado los campos correspondientes o solo el nombre del cliente ya que es el único dato necesario, el registro del cliente se requiere presionar un botón para que el proceso del registro culmine y la página se direccione hacia una vista donde se encuentre el almacén de clientes registrados. Dicha vista tendrá que contener un espacio de búsqueda para poder localizar un cliente con rapidez, mismos que podrán modificarse y eliminarse. | | | |
| **Observaciones:**  Ninguna | | | |
| **Criterios de Aceptación:** | | | |
| **Cuando** | | **Espero** | |
|  | |  | |
| **Test de Aceptación:**   * \*Realizar una consulta de los clientes y hacer la búsqueda del cliente registrado | | | |